

القيم المعادة (return)

نلاحظ في كثير من برامج الجافا وبالتحديد في نهاية الطرق (methods) كلمة `return` وقد نتساءل ما عملها و ما فائدتها .

ببساطة القيمة المعادة من طريقة هي القيمة التي تعطىها هذه الطريقة عندما تعيد التحكم إلى البرنامج الأساسي أي عندما تنتهي (الطريقة) .

نشير الى نمط القيمة التي تعيدها الطريقة قبل اسم الطريقة في سطر التصريح ، مثال :

```
long example1 (int i){  
    return i*i ;  
}
```

حيث `long` هي نمط القيمة التي سوف تعيدها الطريقة . و نشير هنا إلى أن كلمة `void` تعني (عدم إعادة أي قيمة)

في المثال التالي لن تظهر الرسالة الثانية إطلاقاً لأن الطريقة تعيد التحكم إلى البرنامج الأساسي :

```
void example2() {  
    System.out.println("Hello World !");  
    return;  
    System.out.println("Hello!");  
}
```

كما و تستخدم تعليمة `return` للعودة من الصيغة الشرطية وفق المخطط :

```
if(condition) {  
    return;  
}  
traitment
```

فعندما يتحقق الشرط يُعاد التحكم إلى البرنامج الأساسي و في حالة عدم تحققه تُنفذ الجملة `traitment` .

و هناك وظيفة أخرى لتعليمة `return` و هي إرسال القيمة التي يجب أن تعيدها الطريقة كما في المثال :

```
int example3 (){  
    return a ;  
}
```

حيث تعيد هذه الطريقة قيمة المتحول `a` فقط .

و هكذا نكون قد عرفنا لمحة مختصرة عن القيم المعادة و أتمنى أن يكون الدرس مفهوماً للجميع