بسم الله الرحمن الرحيم

((كتاب عالم فيجوال للمبتدئين جداFirst Look))

السلام عليكم و رحمة الله وبركاته الكثير منا سمع عن لغة البرمجة Visual Basic 6 ما رأيكم أن نأخذ بعض الفوائد في هذا المجال باعتبار أن ما سأكتبه هو فقط لمن لم يتعرف على اللغة من قبل و يريد الإبحار فيها .

الكاتب : إيـــاس بسام نبـهان

إهداء لكل معارفي و إلى ((نادي فيجوال بيسك للعرب)) www.vb4arab.com
eias@sify.com

المواضيع :

1. الدرس الأول : التعرف على واجه البرنامج و بعض الخصائص:
2. الدرس الثاني : الخصـــائـــص:
3. الدرس الثالث : الكـــــود و التعامـل معـه:
4. الدرس الرابع: الجملة الشرطية:
5. الدرس الخامس : ملفات ال ocxو التعامل معها :

الدرس الأول : التعرف على واجه البرنامج و بعض الخصائص:

الانطباع الأول:
عندما تفتح الفيجوال لأول مرة و كل مرة ستفتحه فيما بعد ستظهر لك النافذة الأولى دائما وهي نافذة المشروع الجديد (New Project) وستجد فيها ثلاثة تبويبات الأول Newلبدأ مشروع جديد و هو ما سنختاره والثاني Existing وهو لفتح مشروع مصمم مسبقا أي لفتح مشروع سابق و الثالث Recentوهي قائمة بآخر المشاريع المصممة.
المهم من التبويب New اختر مشروع من النوع Standard EXE أي قياسي وهو ما سنعمل به ويكون محدد مسبقا أما المشاريع الأخرى فلن تلزمك حاليا (تلك للمتقدمين).ثم اختر Open و الآن ها أنت في مشروعك الأول و لأول مرة يكون الفيجوال غير منظم نسبيا فيظهر لك نوافذ غير ضورية مثلاً إذا وجدت نافذة يعنوان Form Layout أغلقها لأنها لن تلزمنا و أهم شيء أن يكون هناك نافذة Tool Boxأي العناصر و نافذة الخصائصProperties
و هناك نافذة قد لاتظهر وهي نافذة ال Project Explorerقد تظهر فيها عدد الصفحات أو النوافذ التي سنصممها..ويمكنك إظهار هذه النوافذ من القائمة View و ستجدها بأسمائها..و الآن بعد أن نظمت واجهة اللغة فلنبدأ.
النوافذ :
في بداية كل مشروع قياسي سيقوم الفيجوال تلقائيا بإضافة نافذة لمشروعك وهي ما يسمى بلغة الفيجوال بال)Form و هي تعني صيغة بالانكليزية) والآن لا خط هذه الفورم وتأملها أليست مثل النوافذ التي نراها الآن حاول التحكم بأبعادها من خلال الإحدثيات الخاصة بها في أطرافها ..لا حظ أنها تأخذ الحجم الذي تريده ..وحتى حجم الشاشة بأكملها إن أردت ..و لكنها منقطة من الداخل أليس كذلك لا تخف هذه من الداخل فقط ..و الآن نريد تجربة برنامجنا ..اضغط على F5 من لوحة المفاتيح و لاحظ ها هو مشروعك الآول بين يديك ولكن كمستخدم وليس كمبرمج وهذه الطريقة دائما لتجربو المشروع.
)ملاحظة : يمكنك تشغيل المشروع أيضا بالنقرعلى رمز Startمن شريط الأدوات العلوي ..أو من القائمة Run ثم(..Start

و الآن أغلق المشروع من زر الإغلاق في الأعلى (أن قلت المشروع و ليس الفيجوال.(
ستلاحظ أنه قد عاد إلى وضع التصميم و الفورم المنقطة..الآن لاحظ اسمها Form 1 لماذا هل هناكForm2 ؟؟
سيصبح هناكForm 2 الآن من القائمة Project اخترAdd Form ستظهر لك نافذة لإضافة عدة أنواع من الصفحات اختر المحددة وهي Form ثم.Open
و الآن لاحظ ها قد صار المشروع مكون من نافذتين وهكذا ..طبعاً الأنواع الخرى لن نتطرق لها الآن(مثل الModule وهي تسخدم في صناعة الفيروسات لأنها خفية.(
لا حظ أنه يمكن التنقل بين الفورمForm 1 1 و الفورم Form 22 من خلال نافذة ال Project Explorerلذلك طالبتك بإظهار هذه النافذة في البداية..و الآن لنترك أمر الفورم وعددها وننتقل للتعديل على الفورم نفسها.

الخصائص (من دون توسع لأن لها درس خاص:(
عندما تقوم بوضع الفأرة داخل الفورم و النقر ستلاحظ في نافذة Propertiesأن خصائص الفورم قد ظهرت و بالترتيب فمثلا قم بتعديل الخاصية Caption وهي تعني عنوان الفورم إلى النص الذي تريده حتى ولو كان بالعربية وستلاحظ تغيير عنوان الFormال فورا إلى النص الذي أدخلته..
ملاحظة : لاتقم بتعديل الخاصية Name للفورم أو أي عنصر ستعلمه لاحقاً لأن الفيجوال يتعامل معه على هذا الأساس.
أيضا عدل الخاصية BackColor أي لون الخلفية إلى اللون الذي تريد و لاحظ أنه تغيير لون الفورم إلى اللون المحدد..
أيضا عدل الخاصة BorderStyle و هي خيارات إلى أحد الخيارات جربها واحد واحد ولا حظ إطار الفورم..Form و جرب النتيجة لكل خيار منها..
و الآن حتى درس الخصائص حاول أن تجرب بعض منها لكي تعرف مهمته وهذه الخصائص طبعاً نفسها لكل.Form

العناصر و الأدوات :
انتقل الآن إلى صندوق الأدوات Tool Box والذي يحوي رموز قد تكون مألوفة بالنسبة لك...ستجد أن الرمز المختار تلقائيا هو رمز الفأرة Pointer و الآن سنتعرف على هذه الأدوات جربها واحدة واحدة من الأعلى:
اختر أي عنصر وقم برسمه على الفورم بداخلها طبعاً ثم أذا أردت غير أبعاده كما تغيير أعاد الفورم عن طريق التحكم بأطرافه..
الأداة :Picture Box أداة لعرض الصور بداخلها جرب أن تضع صورة بداخلها عن طريق النقر عليها لمرة واحدة ثم اتجه لنافذة الخصائص حيث ستجد خصائصها ومن الخاصية Picture اختر صورة من عندك..
الأداة :Label لوضع نص يداخلها غير قابل للتعيدل من قبل المستخدم.. غير الخاصية Caption من خصائصها ثم اكتب ماتريد و لا حظ تغيير النص إلى ما كتبته حتى ولو بالعربية.
الأداة :TextBox أداة نص قابل للتعديل من قبل المستخدم ..لا تملك خاصية Caption ولكن عوضاً عنها عدل بالخاصية Text ولاحظ كيف سيتغيير النص بداخلها ..شغل المشروع (F5) وجرب أن تغيير النص فيها كمستخدم .
الأداة :Frame مجرد صندوق لجمع عدد من العناصر للدلالة على مهمة معينة ارسمها على الفورم وستعرف مهمتها وحدك غير أيضا الخاصية Captionلما تريد...
الأداة)Commandهام): وهو أشهر أداة أي الزر وهو غني عن التعريف ..قم أيضاً يتغيير الخاصية Captionلما تريد..
الأداة Check صندوق اختيار..
الأداة :Option اختيرا اجباري..
الأداة : Comboارسمها وستعرف ما هي.
الأداة :ListBox ارسمها ايضا وستعرف ماهي.
الأداة : Timer اتركها الآن لمستوى متقدم..
الأداة :Shapeمجرد أشكال..

الأداة :Image لعرض الصور أيضا لكنها تتميز عن ال PictureBoxبأنها لا تقبل التعديل على الصور و الفلاتر مثلاً.
الأداة و باقي الأدوات جربها فمن ما عدا أداتي ال Ole و ال Dataلأنها لمستوى متقدم.
حفظ المشروع:
بعد هذا التصميم كله تريد حفظ مشروعك بالحقة vbe ليكون قابل للتعديل الآن من القائمة File خذ الأمر
Save Project As...عندها حدد مكان الحفظ و سيقوم المشروع بسؤالك عن حفظ الفورم Form واحدة واحدة ..ثم يسألك بعدها عن كلمة سر المشروع إذا أحببت أن تحميه ..إذا أردت وافق و اكتب كلمة سر علما أن المشروع لن يفتح بدونها و إن لم ترد ذلك اختر..Cancel
)ملاحظة هامة جدا: قد تغلط و تقوم بالنقر نقر مزدوج على ال Formأو أي عنصر آخر عندها ستظهر لك نافذا الكود Code وهي نافذة للكتابة بالكود فقط أغلقها حاليا لن نتعامل معها الآن .

الدرس الثاني : الخصـــائـــص

سنتحدث الآن عن الخصائص و الخصائص كما قلنا توجد على يمين شاشة الفيجوال وستجد كلمات كثيرة منها قابل للتعديل المباشر أو ختيرا المحدد(مثلا True -False) و سأكتب هنا مهمتها:
Name : اسم الاداة ويتعامل الفيجوال مع الأداة بهذا الاسم فلو كتبت كود لها عليك كتابة اسمها لذلك يفضل إبقاء اسمها كما هو مثلا.Label - Picture-Text-
Alignment : تحديد مكان النص، في اليمين او الشمال او في الوسط.
Appearance:تحديد شكل الاداة اما بشكل عادي او بشكل ثلاثي الابعاد.
Autosize:اذا كانت True يعني ان الاداة ستتخذ حجم تلقائي يناسب محتوياتهاكما في ال picture.
Backcolor : لون الخلفية
BackStyle:شكل الخلفية اما شفاف او ملون.
BorderStyle : نوع الإطار قد يكون غائر أو منبسط.
Caption : العنوان او النص
Datafield : حقل قواعد البيانات
DataFormat:هيئة قواعد البيانات، اما نص او رقم ...الخ
DataMember : تحديد عضو محدد من قواعد البيانات اذا كانت قواعد البيانات تحتوي على عدة اعضاء.
DragIcon : الايقونة المستخدمة اثناء السحب.
DragMode : نظام السحب.
Enabled : تمكين الاداة، فهي عادة True ، ولكن عندما تكون False تكون الاداة بلون رمادي وغير قابلة للاستخدام أي غير مفعلة..
Font : الخط.
ForeColor : لون الخط.
Height : طول الاداة.
Left : موقع الاداة الافقي,
LinkItem : لتحديد البيانات التي سوف تمرر لقواعد البيانات الوجهة اثناء استخدام DDE للتخاطب مع برنامج اخر
LinkMode : نظام الربط، ايضا لقواعد البيانات.
MouseIcon : ايقونة الماوس عند التمرير و الضغط.
MousePointer : مؤشر الماوس و حتى يعمل الذي حددته غير الخاصية إلى custom.
OLEDropMode : نظام الافلات في برامج اخرى,
RighToLeft : تستخدم في البرامج العربية لتحويل الاداة من اليمين الى اليسار.
TabIndex : ترتيب الاداة من حيث التنقل بالضغط على الزر Tab.

: Tagتستخدم لتخزين اي بيانات اضافية,
: ToolTipTextتحديد النص الذي سيظهر عند ايقاف الماوس فوق الاداة.
:Topتحديد مكان الاداة العامودي.
: Visibleاظهار و اخفاء الاداة.
: Widthعرض الاداة.
:WordWrapتحديد اذا ماكانت الاداة سوف تتمدد لاتساع النص الموجود فيها.
و هناك خصائص أخرى منها:

خصائص عنصر ال :Form
:Pictureصورة الخلفية و لإزالتها كل ما عليك هو حذف النص داخل الخانة Picture التي تأخذ اسم Bitman.
:Windows Stateحالة ال Formعند التشغيل وهناك ثلاث خيارات:
:Maximizتكبير على ملىء الشاشة.
:Minimizeمصغرة.
: Normalأي الحجم الذي حددته أنت عند التعديل على الفورم.
: StartUpPositionلتحديد موضع الفورم عند التشغيل في منتصف الشاشة أو غير ذلك..
: Iconأقونة الفورم في الأعلى بدل من أيقونة الفيجوال التقليدية و سيأخذ البرنامج نفس الأيقونة عندما تحوله إلى تنفيذي.EXE
: ControlBoxأي يتحكم في الأزرار الثلاثة العلوية (إغلاق - تصغير - تكبير) سواء تظهر أو لات ظهر عن طريق ال Trueو ال False جرب.

خصائص عنصر ال :Image
:pictureهو الصورة التي ستحتويها.
:Stretchوهي لاحتواء الصورة بكاملها و ذلك بحجم ال.image

خصائص عنصر ال :Text
:Lockedأي لا يسمح للمستخدم بالكتابة بداخلها فقط النسخ.
:Passwardأي شكل الأحرف في مربع لكلمة السر مثل*) أو.(x
:Max lenghأقصى عدد من الحروف لكتابته في ال Textفمثلا لو كتبت 5 لن يقبل ال Textأكثر من 5 مدخلات . ولو كتبت صفر سيقبل عدد غير منتهي.
: MultiLineأي إذا كان False لا يسمح بأكثر من سطر واحد للكتابة أما إذا كان True فيسمح بعدة أسطر مثل المفكرة.
خصائص عنصر ال :Picture
:AutoSizeيقوم بأخذ حجم الصورة الطبيعي مهما كانت.
: AutoRedrawلن تتمكنوا من فهم هذه الخاصية إلا بعد التعمق في الفيجوال لذلك لنتركها الآن وتذكروا أنها يوماً ما ستحل لكم مشكلة كبيرة كما حصل معي في تصميم برامج ال..Graphics

---

الدرس الثالث : الكـــــود و التعامــل معــه:

الكود هو الأمر الكتابي الذي سيقرأه ال vbلكي ينفذه الجهاز بأوامر خاصة و كيفية و ضعه سهلة افتح ال vbثم ضع زر(مثلا) بالضغط على رمز Command و رسمه على الفورم (Form)ثم اانقر عليه نقر مزدوج باليساري أو انقر باليميني على ال Command ثم اختر View Code و ستظهر لك نافذه بيضاء تسمى نافذة الكود Code وفيها السطرين التاليين:
كود:

```
Private Sub Command1_Click()

End Sub
```

لاحظ اسم ال Commadn1ولا حظ إلى جانبه Click أي هذا الكود عندما يتم النقر عليه..
بين هذين السطرين سنضع الكود و لاتقم بتعديل أي كلمة من هذين السطرين ولا حرف هذا من عمل المتقدمين والكود الذي نبدأ به عادة هو كود الإنهاء اكتب أو انسخ الكملة التالية ما بين السطرين
وهو:
End
بحيث يصبح الكود كما يلي:
كود:

```
Private Sub Command1_Click()
End
End Sub
```

ولا تخف إذا كنت قد حذفت أحد الأسطر او الأحرف فقط اضغط على Ctrl +z لكي يتم التراجع عن آخر الخطوات أريأتم ذكاء الفيجوال و تستطيعون التراجع إلى عدد كبير من التراجعات و ليس مرة واحدة.
و الآن جرب البرنامج و انقر على ال Command 1و لاحظ أغلق البرنامج هاهو أول أمر نكتبه قد عمل ..و الآن عد لنافذة الكود و لنكتب كود لا يفهمه الكود متقصدين ذلك لنرى ردة فعل الفيجوال..اكتب مثلا بدل كلمة End اكتب
Endo
و شغل البرنامج و انقر مرة أخرى على ال Comman1ماذا حصل؟؟ لقد ظهر صندوق نص يخبرك بأن مترجم الفيجوال لم يفهم ماذا كتبت أي أن الفيجوال لا يستطيع قراءة هذا الكود.. طيب اضغط على زر موافق لاحظ كيف أنه علم لك الخطأ بالون الأزرق و عنوان الكود باللون الأصف ..ألم أقل لك أن الفيجوال ذكي لقد كشف الخطأ و حدده لك طبعاً من المستحيل أن تجد الخطأ وحدك في برنامج يحوي مئات الأسطر مثلا..الآن احذف هذه الكلمة ثم عد ولكتب كلمة End ولا حظ كيف عاد البرنامج يعمل بشكل طبيعي..
و الآن لنأخذ كود آخر مثل كود صندوق النص البسيط اكتب بين السطرين بدل كلمة End بجيث يصبح الكود بالشكل التالي:
كود:

```
Private Sub Command1_Click()
MsgBox ("Wellcome!!!")
End Sub
```

لاحظ صندوق النص في الفيجوال نسميه Msgbox اليس واضح من التسمية و كتبنا بين القوسبن () النص الذي نريده و في الفيجوال دائما عندما نريد كتابة نص نكتبه بين القوسين " " مثلا" Wellcome":
و الآن جرب البرنامج ولا حظ النتيجة ..بعدها إذا حبيت تعدل على النص كما تريد أو تكتب حتى بالعربي..
والآن لنتعرف على نوع آخر من الأحداث فال Commandقام بتنفيذ الكود بعد ان نقرنـا عليه ولكن مذا لو أردنا أن ينفذ الحدث عند المرور بالماوس فوقه أو بعد الانتهاء من النقر هذه هي مهمة الأحداث لا حظ في شاشة الكود من الأعلى يوجد قائمتين منسدلتين Combo)بلغة الفيجوال) الولى من أعلى اليسار وهي تقومبنقلك من كود عنصر إلى كود عنصر آخر مثلا من كود

ال Command 1إلى كود ال Command 2و حتى للفورم و هناك قسم General وهو قسم التصريحات العامة ولكن هذا لا يهمنا الآن ..الآن انتقل للقامئة في الأعلى من اليمين و لاحظ ماكتب فيها.Click-MuseMove-KeyPress..
الآن انتقل للحدث MouseMove و انقر عليه و لاحظ كيف تغير شكل الكود العام بدل:
كود:

```
Private Sub Command1_Click()

End Sub
```

إلى
كود:

```
Private Sub Command1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y
As Single)

End Sub
```

)طبعاx و y وغيرها باراميترات لن نتعرض لها الآن(..
الآن ضع بين هذين السطرين الكود

كود:

```
Private Sub Command1_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y
As Single)
MsgBox ("By Eias")
End Sub
```

نفهم الكود أليس كذلك.
هذه هي الاحداث و سأكتب هنا توضيح عنها:
: Clickعند النقر.
:DragDropعند الجر.
:KeyPressعند النقر من لوحة المفاتيح.
:MouseDownبعد الانتهاء من النقر بالماوس.
و الآن ضعText على الفورم و انقر عليها مرتين للدخول إلى كودها و ها نحن نرى حدثاً جديدا وهو:
:Changeأي عند الكتابة فيها.
الآن انقر على الفورم Form نقرتين لأن للفورم أيضاً كود ولاحظ ايضاً أحداث جديدة:
:Loadأي عند التشغيل فور البدء.
:Unloadعند إغلاق الفورم.
:Resizeعند تغيير الحجم عن طريق الأطراف.
:DblClickنقر مزدوج.
:Initializeالبدء ...و الباقي لا يهمنــا.
و اللآن لتجري الحدث Load في الفورم :
ضع الكود في الحدث Form Load كما يلي:
كود:

```

```

```
Private Sub Form_Load()
MsgBox ("By Eias")
End Sub
```

ثم جرب البرنامج و لاحظ ..أنه عندما تفتح الفورم يبدأ الكود بالتنفيذ..

تطبيق الكود على العناصر:
ضع زر Command على الفورم و في الحدث)Click بعد أن تعرفنـا على الأحدثا سنتعامل معها بشكل دائم (
اكتب Form1 ثم . أي نقطة فلاحظ قد ظهرت لك قائمة اقرءها ولاحظ أليس هذه الكلمات مؤلوفة نعم إنها خصائص الفورم و قد قلنـا سابقـا أنه يمكن تعديلها من الكود نفسه لا حظ ضع الكود التالي:
كود:

```
Private Sub Command1_Click()
Form1.Caption = " Wellcome"
End Sub
```

و الآن شغل البرنامج قد أخذنـا سابقا أن ال Captionتدل على العنوان فعندما تنفذ الأمر ستلاحظ أن عنوان الفورم قد تغيير إلى كلمة Wellcome أو أي كلمة تكتبها في الكود حتى ولو بالعربي..
الآن لنعود للكود ونفهمه أليس واضحا لنترجمه (الفورم2.عنوانها="أهـــلا") وكأنه يتكلم كلام عادي أليس سهل و كذلك الأمر مع الألوان...لنجرب تجربه أخرى...
أولا عليك معرفة رقم اللون....كيف ذلك؟؟
انسخ الرقم الموجود داخل اللون مثلا &H80000008 يدل على اللون الأسود والآن بعد أن اختر اللون المناسب اذهب لل Commandو ضع الكود في الحدث Click على الشكل:
كود:

```
Private Sub Command1_Click()
Form1.BackColor = &H80000008
End Sub
```

و الآن أكيد أنكم بدأتم تفهموا هذه الأكواد وهي مجرد تحكم بالخصائص ..وعليكم الآن أن تحاولوا أن تكملو االكودات على حسب ما فهمتم فعدل على العنوان و اللون و الحجم Width و.Height0
الانتقال من فورم إلى أخرى:
سننتقل إلى كود آخر وهو كود النتقال إلى صفحة أخرى مثلا افتح مشروع جديد و أضف إلى اثنين Form.
وضع في الفورم الأولى زر Command و ضع فيه الكود التالي في مرحلة قادمة لن أكتب كل الكود و إنما محتواه فقط و لكم أنتم حرية وضعه في أي عنصر:(
كود:

```
Private Sub Command1_Click()
Form1.Hide
Form2.Show
End Sub
```

و جرب البرنامج و لاحظ واذا حصل لقد اختفت الفورم1 و ظهرت الفورم 2 ..لا حظوا الكود أليس واضحا
حيث Hide تعني إخفاء و Show تعني إظهار و هذه ترجمة الكود
الفورم1.إخفاء
الفورم2.إظهار
و النقطة . عنصر اساسي في كل كود لمعرفة المهمة والفصل بين العنصر و المهمة..
والآن ماذا لو اردنا أن تظهر الفورم 2فقط دون إخفاء الفورم 1...لاحظ الكود:
كود:

```
Private Sub Command1_Click()
Form2.Show
End Sub
```

لاحظ الفورم 2 ظهرت ولم تختفي الفورم 1 (أنتم حتى الآن فهمانين علي 100% ولا هيك هيك الأكواد واضحة أليس كذلك و لا طريقة أخرى لتوضيحها أكثر من ذلك (.
تطبيقات على الكود:
تطبيق 1:
أضف للمشروع Command و Textوضع في ال Commandالكود التالي(لن أحدد الحدث وتركت لك حرية الاختيار ضع الكود حيث تشاء:(
كود:

```
Text1.Text = Time
```

حيث أن الكلمة Time هي دالة يتعرف عليها الفيجوال على أنها الوقت ...إما إذا أردت التاريخ استبدل الكلمة Time ب.. Date فيصبح الكود:
كود:

```
Text1.Text = Date
```

تطبيق 2:
تصميم برنامج حاسبة بدائية:
أضف للمشروع ثلاث عناصر Text أربعة عناصر Commadn و قم بتسميتها على أسماء العمليات الحسابية الأربعة (جمع - طرح - ضرب - قسمة) وقم بتتريب هذه العناصر بشكل متناسق ..
وستكون الText1 و ال Text2هما الذان سنكتب فيهما الرقمين المراد جمعهما أو ضربها ...و في ال Text3سيكون ناتج العملية.
و الآن في الزر (جمع) ضع الكود :
كود:

```
Text3.Text = Val(Text1.Text) + Val(Text2.Text)
```

حيث val تعني أخذ القيمة العددية فقط في ال Textوليس النص المجود فيها ..
)ملاحظة : لا تكتب في الTextأي نص أكتب فقط أرقام لأنه غذا كتبت نص سيجدث خطأ و هذا يتطلب معالجة الأخطاء وهذا درس آخر(..
وفي الزر (طرح) ضع الكود التالي:
كود:

```
Text3.Text = Val(Text1.Text) - Val(Text2.Text)
```

لاحظ استبدلنا إشارة ال + ب - فحصلنا على عملية الطرح سهل اليس كذلك ..
و الآن في زر) الضرب) ضع الكود:
كود:

```
Text3.Text = Val(Text1.Text) * Val(Text2.Text)
```

فقط استبدلنا ال+ ب. *
و في الزر (قسمة) ضع الكود:
كود:

```
Text3.Text = Val(Text1.Text) / Val(Text2.Text)
```

و الآن جرب البرنامج و قم بإدخال عددين وجرب العمليات الأربعة ..ها قد صممنا حاسبة.

الدرس 4: الجملة الشرطية:

من معنىالجملة فهي تبدو جملية شرطية أي وترجمتها (إذا .....عندها) أي أنه إذا حدث كذا افعل كذا و لهذه الجملة

ثلاثة أساسيات لا تتم بدونها وهي:
بداية الشرط :If.
إنهاء الشرط وبداية نتيجة الشرط:Then
إنهاء المجيلة كاملة :End If
و يكون بناء المجلة كما يلي :

```
If aaa Then
bbbbb
End If
```

حيث
aaa: الشرط اللازم تحققه .
bbbb: العملية التي ستنفذ عند تحقق الشرط ..
و لكي نفهم الجملية الغامضة إلى الآن يجب ان نأخذ مثال...
مثلا ليكن لدينا Text وCommandنريد أنه عند الضغط على الCommand إذا كان الرقم الموجود في الText

يساوي الواحد يظهر صندوق نص ...تعالوا لنجرب هذه العملية..
في الCommand ضعوا الكود التالي:

```
If Text1.Text = "1" Then
"الرقم هو الواحد" MsgBox
Else
"الرقــم ليس الواحد" MsgBox
End If
```

[CODE]
[CODE/]

ويمتاز هذا الشرط بالقدرة على التعددية ...فمثلا تستيطيع أن تكتب عدد كبير جدا من الشروط المتتالية:
فمثلا لو كنت تريد أنه إذا كان الرقم واحد يظهر رسالة (الرقم واحد) و إذا كان الرقم اثنين تظهر رسالة (الرقم اثنين)
إذا كان الرقم ثلاثة تظهر رسالة (الرقم ثلاثة) ...فلنجرب..

```
If Text1.Text = "1" Then
"الرقم هو واحد" MsgBox
End If
If Text1.Text = "2" Then
"الرقم هو اثنين" MsgBox
End If
If Text1.Text = "3" Then
"الرقم هو ثلاثة" MsgBox
End If
```

والآن جربوا البرنامج و جربوا إدخال أحد الأرقام 1 -2 -3..و لاحظوا كيف يظهر الMsgbox.

استخدام or:
من معنى الكلمة تبدو أنها (أو) و نستخدمها مع الجملة الشرطية للتخيير
إذا كان النص =1 أو النص=2 عندها
صندوق نص "الشرط محقق"
و إلا
صندوق نص "الشرط غير محقق"
إنهاء الشرط
كانت الجملة السابقة ترجمة حرفية لماسأكتبه الآن

```
If Text3.Text = "1" Or Text3.Text = "2" Then
"الشرط محقق الرقم واحد أو اثنين" MsgBox
Else
"الشرط غير محقق" MsgBox
End If
```

و هكذا نكون قد تعرفنا جيدا على الجملة if مع or.
حتى هنا نستطيع القول أنه كمبتدأ تستطيع دخول عامل الفيجوال من باب لا بأس بوسعه و تستطيع تحميل باقي الأجزاء لكي تتعمق أكثر..

الدرس 5 : ملفات ال ocxو التعامل معها :

أولا ما هي ملفات ال?OCX
ببساطة إن ملف ال ocxالذي يشبه ملف ال Dllهو ليس إلا هذه الأداة التي تأخها من صندوق الأدوات Tool Box ثم تقوم برسمها على الفورم بالحجم و الشكل الذي تريده و اللون و الاسم و ....و كل خاصية أو حدث كلها تكون مبرمجة و جاهزة للاستعمال في ملف ال ocxالذي يوجد عدد كبير منها في مجلد ال..System
و لنأخذ هذه المقدمة عنها
تقنية - OCX وبداية ظهور Activex (هذه المقدمة من درس تعمل برمجة الأدوات للأخ فواز)

إن ثورة التقنيات لـ Microsoft Visual Basicبدأت مع الإصدار الأول وأخذت تنموا بالتدريج حتى كانت الثورة الثانية في الإصدار الرابع حيث في هذا الإصدار تم تغير محرك Engine)وهوا الملف الذي يدعم البرامج أثناء تشغيلها ويسمى VVBRUN والذي كان مبني على تقنية 16-Bit ويعرف باسم Ruby والذي قام بابتكاره (الآن كوبر) الأب الروحي لـ Visual basic)وفي بداية ظهور تقنية 32 (Windows95 & WindowsNt) Bit-قامت Microsoft ببناء محرك جديد أسمته Object Basic والذي يعرف الآن باسم VBA وكان أهم ما في هذا المحرك هوا دعمه لتقنية. COM
وكان مع الإصدار الرابع على مطوري Visual basic دعم أدوات التحكم الخاصة Custom Controlsولم تكن VBX صالحة لذلك لا شكلاً ولا مضمونا ، وكان البديل لذلك هوا دعم هذه الأدوات عن طريق تقينه OLE 2 ولكن لم تفي تقنية OLE 2 باحتياجات Visual basic لذلك تم تطوير OLE في صورة ابتكار أداة تحكم قائمة على OLE سميت(ocx)

ومع تتطور أنظمة التشغيل التي تعمل على تقنية 32-Bit وانتشارها ، ومع ظهور لغات برمجة الانترنت المختلفة ، قامت Microsoft بتغير هندسة تقنية ocx لتصبح صالحة للاستخدام على الشبكات وبخاصة شبكة الانترنت وقد قامت الشركة أيضاً بتغير اسم التقنية من OLE والتي بنيت عليها ocx إلى. ActiveX
ومن هنا بدأت الثورة الحقيقة لمبرمجين Visual Basic وهي إتاحة تطوير الأدوات Activex لتكون أسهل الطرق لإنتاج كائنات جديدة أو برمجة صفحات الويب بواسطة هذه التقنية.
وبعد هذه المقدمة...دعونا نتعرف أكثر عليها أنت حتى الآن من خلال الدروس السابقة لم تتعامل إلى مع عدد قليل منها Text وLabel و Picture و غيرها ..و لكن ما رأيك أن الفيجوال يملك عناصر أكثر من هذه التي تراها أضعاف مضاعفة و ألأكثر احترافية ...(ستتعرفون على قوة الفيجوال الحقيقية في برمجة الألعاب..(
الآن لا بد أن ذلك أثار حيرتكم أين هذه العناصر إذا ...هيا معا كي نتعرف عليها ان تختبأ..
اذهب لقائمة العناصر Tool Box و انقر بالزر اليمين للفأرة ..(انقر خارج العناصر في المساحة الفارغة.(
و الآن لاحظ قد ظهرت لك قائمة بثلاثة عناصر اختر الاول المسمى ب Components أي عناصر أو أجزاء.
و لاحظ النافذة التي ظهرت ..نعم إنها نافذة العناصر و كل ما تراه من العناصر الموجودة في القامئة البيضاء أمامك هي عناصر أو ملفات Ocx اختر أحدها و ذلك بتفعيل إشارة صح إلى جانبه ثم OK و لا حظ انه عند اخيارك أي عنصر ستلاحظ امسه وموقعه في الFrameتحت الآن اختر أحدها ثم OK و لاحظ صندوق العناصر Tool Box لقد زاد عدد العناصر و احد أو ربما اكثر (حسب الأداة)..على كل حتى الآن لن تتعاملوا مع هذه العناصر لأنها متقدمة قليلا مثل ال Common Dialog المسؤول عن فتح الملفات الخارجية مثل الصور و الاصوات.
و لكن ما ذا لو أردنا مستقبلا التعامل مع ملفات ال Ocxالتي نستوردها من الخارج ...مثلا ربما تجد اداة في أحد المواقع تقوم بتحميلها و تريد استعمالها الآن سنتعلم كيف سنستوردها...
عد للنافذة Components ثم بدل أن تختار عنصر ما من القائمة البيضاء أمامكم اختر Browse..
بعدها حدد موقع الأداة في جهازك ثم..OPEN عندها ستجد الأداة و قد اصبح اسمها في القامئة ثم اختر OK و ستجد الأداة في... Tool Box

أخوكم: إيـاس نبهان
2004/09/04