

الفصل الخامس

Working with Data Block and Frame

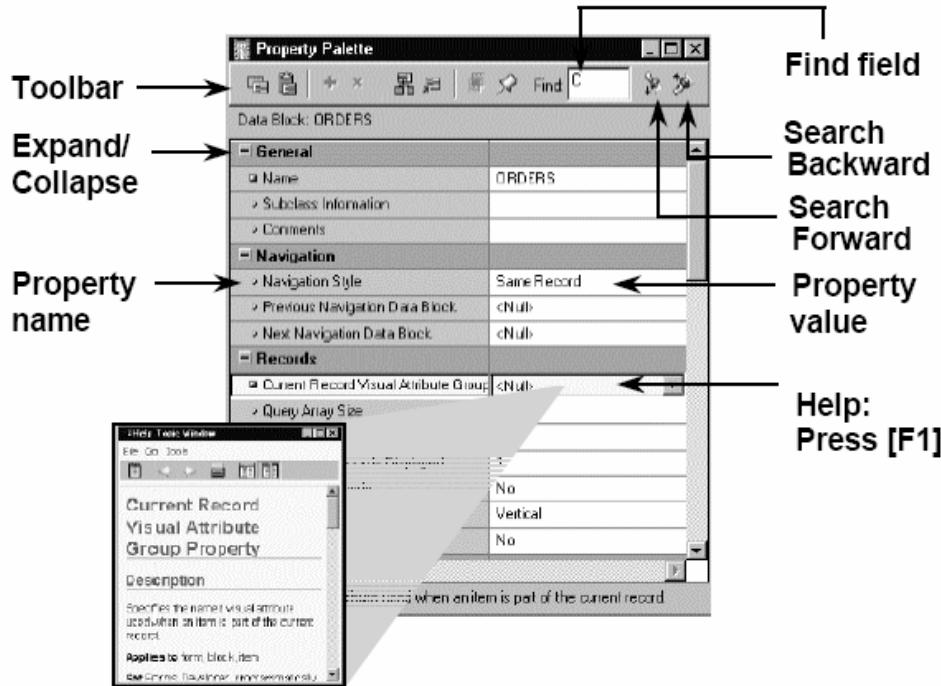
الأهداف:

- 1- التعرف على الشكل العام property Palette.
- 2- القدرة على التعديل في property palette.
- 3- التحكم في ظهور البيانات في Block.
- 4- التحكم في Property الخاصة بالFrame.
- 5- إنشاء Block Manual.
- 6- القدرة على إزالة Block أو مجموعة من مكوناته.

Displaying the Property Palette

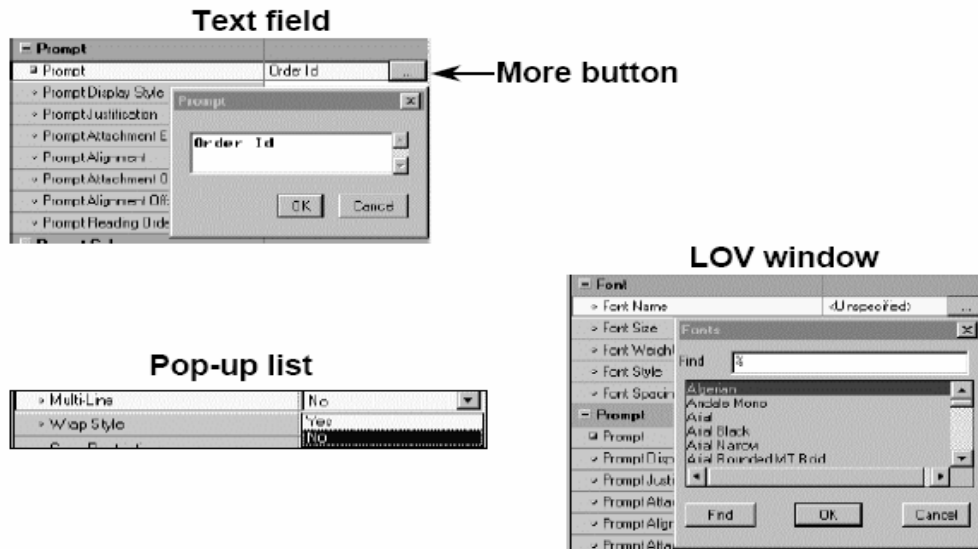
حتى تتمكن من إظهار Property Palette الخاصة لاي Object يتم الوقف على اي Object ثم الضغط على F4 أو عن طريق الضغط مرتين على تلك Object. وبعد ذلك يتم ظهور Property Palette الخاصة بالObject كما بالشكل التالي:

Property Palette: Features



- Find Filed: حتى تتمكن من البحث عن Property معينة.
- Search Backward: للرجوع للبحث عن Property سابقة.
- Search Forward: للبحث عن Property .
- Property Value: القيمة الخاصة بتلك Property.
- Help: يمكنك استدعاء Help بالوقوف على اي Object والضغط على F1.
- Property Name: الاسم الخاص لكل Property.

Property Controls



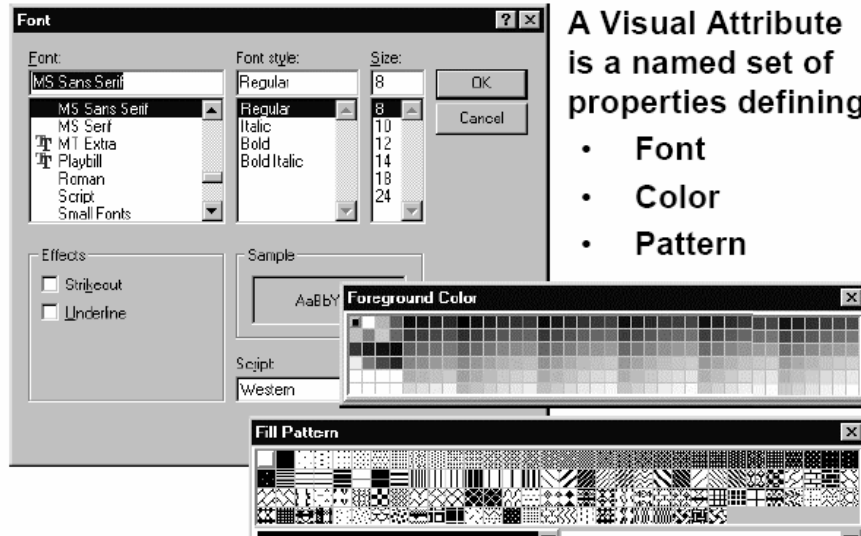
- **Text Field:** More Button يتم ظهور مكان يتم الكتابة بداخله وبالضغط على OK يتم ظهور تلك القيم داخل Text Field.
- **LOV Window:** وهى طريقة للبحث فمثلا للاختيار خط مناسب للكتابة به داخل Item يتم ظهور LOV حتى تتمكن من تحديد الخط المناسب لك.
- **Pop-up List:** هي عبارة عن List بها مجموعة من القيم يمكنك اختيار قيمة واحدة منها.

Property Controls

Changed	Visual Attribute Group	VISUAL_ATTR
Default	Prompt Visual Attribute Group	DEFAULT
Overridden	Color	
Inherited	Foreground Color	magenta
	Background Color	gray

- يمكنك معرفة حالة Property عن طريق الشكل المرسوم قبل كل Property:
- **Changed:** هذه العلامة التي أمامها توضح أن تلك Property تم تغييرها.
- **Default:** تعنى أن تلك Property لم يتم تغييرها.
- **Inherited:** تعنى أن تلك Property تم أخذها من Property Class.
- **Overridden:** تعنى أن تلك Property تم أخذها من Property Class وتم إلغاؤها بعد ذلك.

Visual Attributes



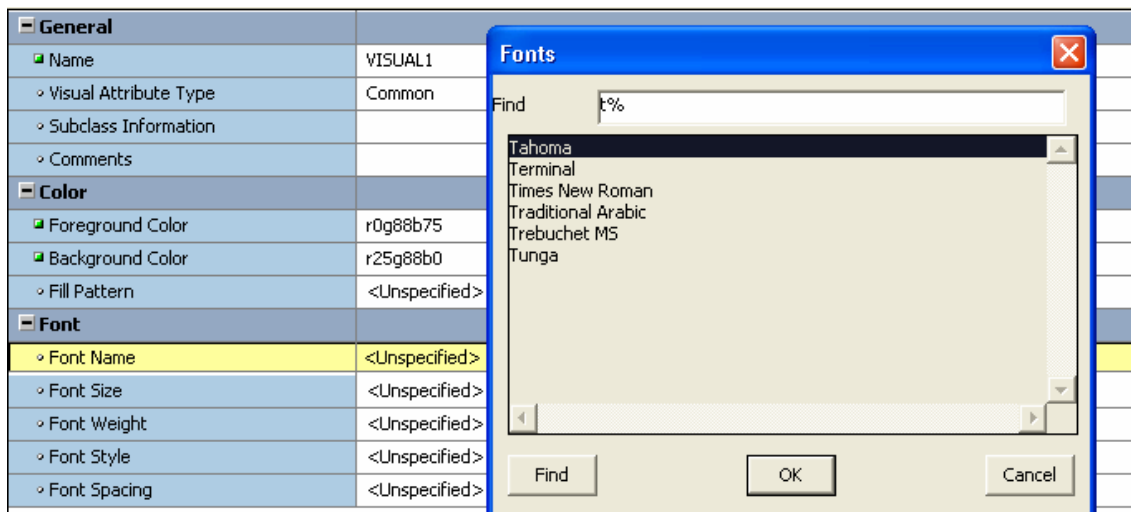
Visual Attributes: هي مجموعة من الخصائص المرتبطة بالألوان ونوع الخط وخلفية الخط.

How to Use Visual Attributes

1. Create a Visual Attribute.
2. Set the Visual Attribute related property of an object to the desired Visual Attribute.
3. Run the form to see the effect.

يتم إنشاء Visual Attribute بالخطوات التالية:

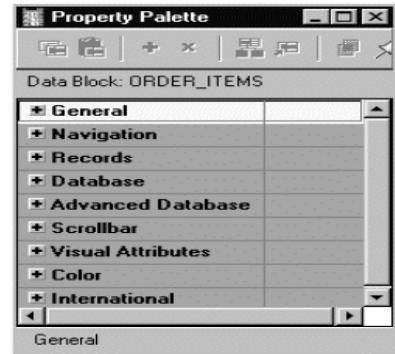
- 1- الوقوف على Object Navigator ثم إنشاء Visual Attribute.
- 2- يتم الدخول على Property الخاصة بها وإعطائها اسم محدد ويتم تحديد الألوان ونوع الخط الخاص بها.
- 3- يتم الدخول على Property الخاصة للItem المراد ربطه بتلك Visual Attribute السابق إنشائها.



Controlling Data Block Behavior and Appearance

Data Block Property Groups:

- General
- Navigation
- Records
- Database
- Advanced Database
- Scrollbar
- Visual Attributes
- Color
- International



Navigation Properties

هي التي تقوم بالتحكم في حركة التنقل داخل Block أو من Block إلى آخر.

* General	
* Navigation	
> Navigation Style	Same Record
> Previous Navigation Data Block	<Null>
> Next Navigation Data Block	<Null>
* Records	
* Database	
* Advanced Database	
* Scrollbar	
* Visual Attributes	

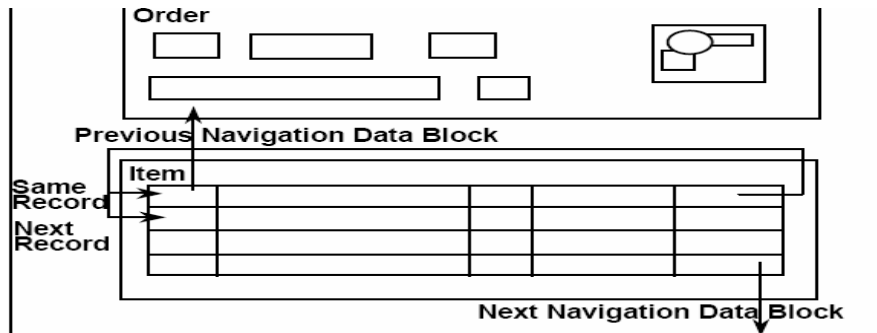
• Navigation Style:

وتحتوى على ثلاثة Option

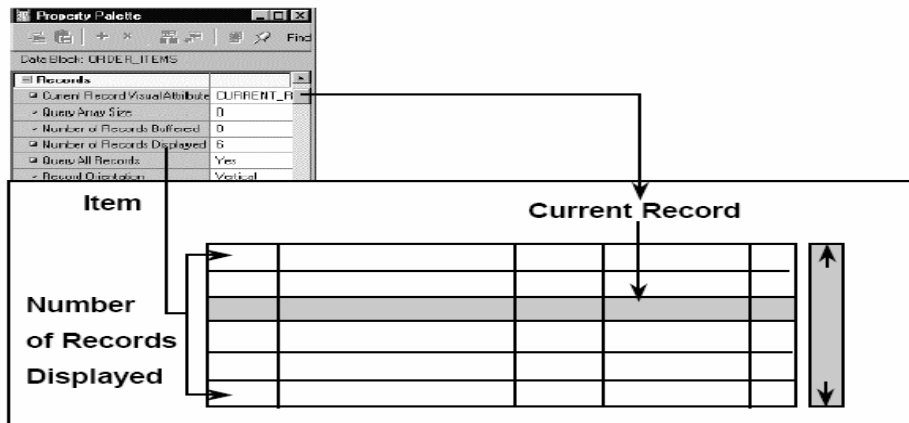
- 1-Same Record: بمعنى التنقل في نفس Record.
- 2-Change Record: إمكانية التنقل من Record إلى الآخر داخل Block واحد.
- 3-Change Data Block: للتنقل من Block إلى Block آخر.

• Previous Navigation Data Block: لتحديد Block السابق.

• Next Navigation Data Block: لتحديد Block التالي.



Records Properties

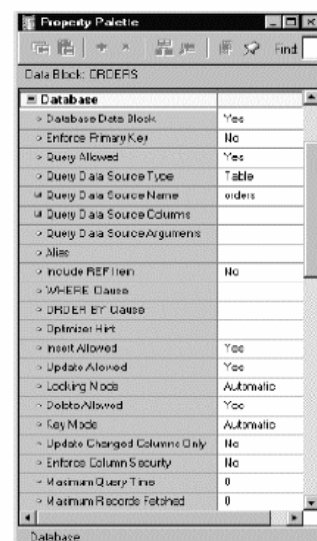


- **Current Record Visual Attribute**:
وذلك لتحديد Visual Attribute خاصة بكل Record داخل Block.
- **Query Array Size**:
لتحديد اكبر من Record يجب أن يستخلص من قاعدة البيانات في المرة الواحدة وكلما كان عدد Record قليل كان ذلك أسرع في الأداء.
- **Number of Record Buffered**:
لتحديد عدد Record المراد تسجيلها في Buffer.
- **Number of Record Displayed**:
العدد المراد عرضه من Record على Canvas.
- **Query All Record**:
وتكون مفيدة أو لها أهمية في Calculation Item.
- **Record Orientation**:
لإمكانية عرض Record أما رأسي Vertical أو أفقي Horizontal.
- **Single Record**:
عرض Record واحد أو أكثر من Record.

Database Properties

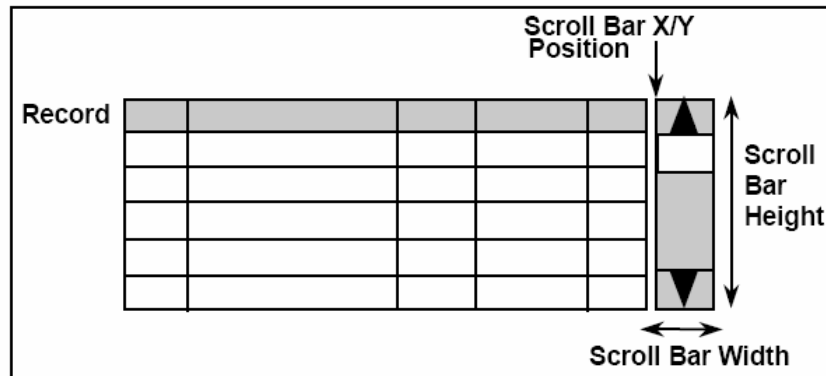
Use properties in the Database group to control:

- **Type of block**—data or control block
- **Query, insert, update, and delete operations** on the data block
- **Data block's data source**
- **Query search criteria and default sort order**
- **Maximum query time**
- **Maximum number of records fetched**



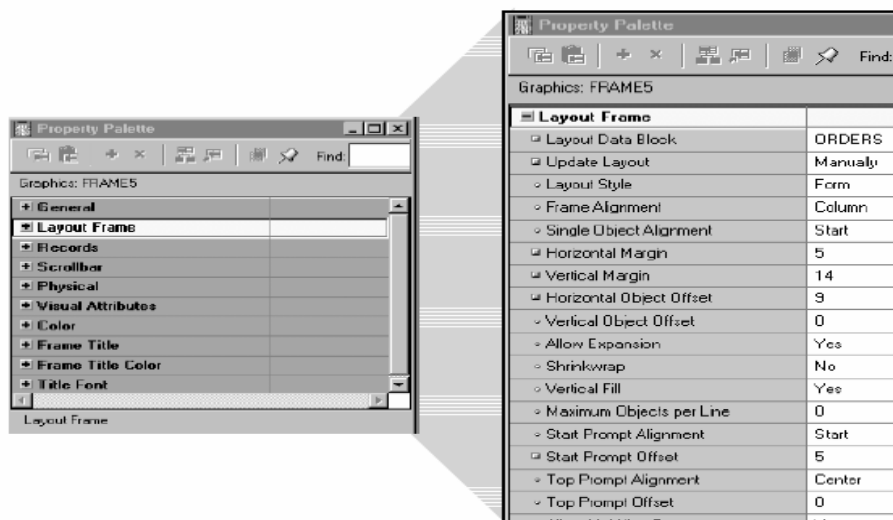
- :Data Base Data Block
يتم اختيار Yes إذا كان ذلك Block مرتبط بجدول فى قاعدة البيانات.
- :Enforce Primary Key
إذا كان بهذا Block شرط Primary Key وتريد إدراجة داخل Block.
- :Query/Insert/Update/Delete allowed
خاصة بعمليات DML المتعارف عليها من قبل.
- :Query Data Source Type
لتحديد مصدر بيانات Block أما من (Table, Procedure,...).
- :Query Data Source Name
لتحديد اسم مصدر البيانات الخاصة للBlock.
- :Query Data Source Column
لتحديد أسماء الأعمدة الخاصة بالجدول المختار.
- :Query Data Source Argument
لتحديد أسماء Parameters الخاصة Procedure.
- :Where Clause
لإدراج Condition معين.
- :Order By Clause
لترتيب البيانات بعمود معين.

Scroll Bar Properties



- :Show Scroll Bar
أمكانية عرض Scroll Bar خاص بالBlock.
- :Show Bar Canvas
أمكانية عرض Scroll Bar خاص بالCanvas.
- :Scroll Bar Orientation
لتحديد شكل عرض Scroll Bar أما (Vertical , Horizontal).
- :Scroll Bar X/Y Position
لتحديد المكان الخاص بالScroll Bar.
- :Scroll Bar Wight /Height
لتحديد حجم Scroll Bar.

Controlling Frame Properties



- :Layout Data Block
لتحديد اسم Frame الخاص بالBlock.
- :Update Layout
لإمكانية إجراء أي تعديل في Frame ويفضل اختيار Manual.
- :Layout Style
لاختيار الشكل المناسب أما Form أو Tabular.
- :Distance Between Record
لتحديد المسافة بين كل Record.
- :X/Y Position
لتحديد المكان المناسب للFrame.
- :Wight / Height
لتحديد مساحة Frame.