



© «-»-» © شرح برمجة برنامج حذف ملفات أي مجلد لغة السي © «-»-» ©

the
inventor
habib

[illegible]

مَنْ يَتَّبِعِ اللَّهَ فَلَا ضَلَالَةَ لَهُ ، وَمَنْ يَتَّبِعْ إِلَّا فَلَا هَادِيَ لَهُ ، وَأَتَذَكَّرُ أَنَّ لَا إِلَهَ إِلَّا اللَّهُ وَحْدَهُ لَا شَرِيكَ لَهُ ؛

وَأَشْفَقْنَا أَنْ يَمْلِكُنَا إِلَىٰ يَوْمِ الْقِيَامَةِ وَهُمْ يَرْجُوا الْفِتْنَةَ .



بسم الله الرحمن الرحيم والسلام عليكم ورحمة الله وبركاته

هـ رحبا اذواني في هذا الدرس

الذي سوف نتعلم منه كيفية التعامل مع المجلدات

والملفات الى وجوده به

وكذلك سوف ندرج برنامج يقوم بحذف جميع ملفات الى وجوده في

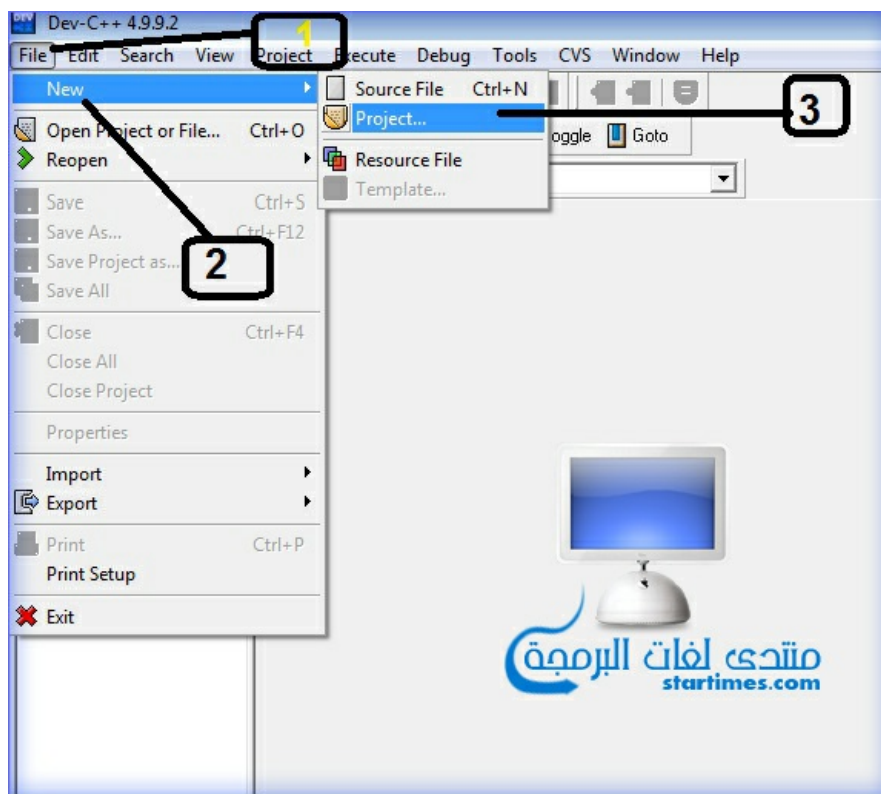
مجل Recent لتجنبه ثقل الجهاز منه

المهم لنبدأ على بركة الله:

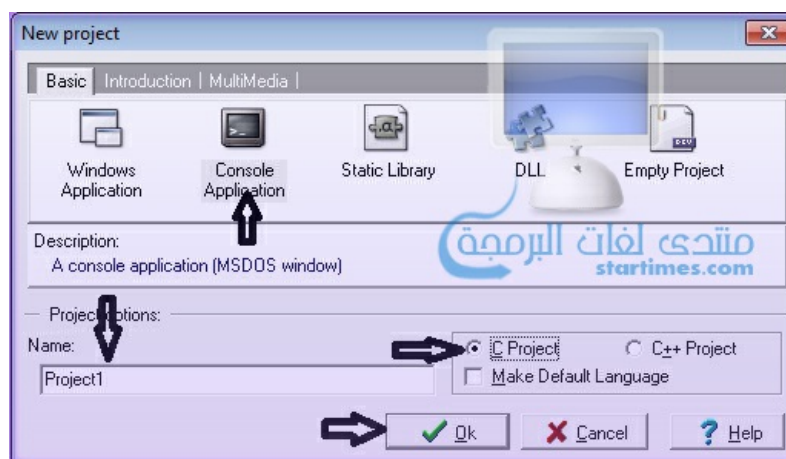
اللغة المستعملة C:

أولا نقوم بإنشاء مشروع جديد ونختار لغة السي

كما في الصور:



تم اختيار لغة السي ونوع البرنامج الكونسول تم تسمي مشروعنا الخ...



تم نقوم باستدعاء الملف الـ `direct.h`

`direct.h` هو الذي توجد به الدوال التي سنستخدم

تم نقوم بانشاء مؤشر من نوع البنية `dirent`

كما في الصورة:

```
[*] main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    struct dirent *drnt;

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```



منتدى لغات البرمجة
startimes.com



تم ننشأ مؤشر من نوع DIR

وعمله هو مثل عمل النوع FILE

والاختلاف هو أن الأول للمجلدات والثاني للملفات

كما في الصورة:

```
[*] main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    struct dirent *drnt;

    DIR *dir;

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```



منتدى لغات البرمجة
startimes.com

تم نقوم بإنشاء مصفوفة نضع فيها مسار المجلد الى راك حدفه ملفاته

أو التجسس عليهما...

وأنا وضعت مسار Recent

كما في الصورة:

```
main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    struct dirent *drnt;
    DIR *dir;

    char recentFloder[]="C:\\Users\\amazza\\Recent";

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

ملاحظة :

معدل علي المسار لان مما راك المجلدات تختلف من نظام الي آخر

تم نقوم بفتح المجلد الى راك

باستخدام الدالة opendir

التي تأخذ بـ رامتر واحد وهو مسار المجلد

كما هو واضح في الصورة :

```
main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    struct dirent *drnt;
    DIR *dir;
    char recentFolder[]="C:\\Users\\amazza\\Recent";
    dir=opendir (recentFolder);
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```



تم نتأكد من الفتح

ونغلقه عن طريق الدالة `closedir`

```
[*] main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    struct dirent *drnt;
    DIR *dir;
    char recentFolder[]="C:\\Users\\amazal\\Recent";
    dir=opendir(recentFolder);

    if(dir!=NULL)
    {
        //Do what you want!!!
    }else
    {
        puts("oOops:your opening Failed");
    }
    closedir(dir);

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```



تہ نقوہ بعمل تے رار ل

`drnt=readdir`

وهذا يعني أن نقوہ بقراءة المجلد وملفاته

والتے رار لن يتوقفه الا عندما يكون القراءة وصلت الي نهاية المجلد

وننشأ مصفوفة سميتها Flodernames

ووضعت فيها مسار مجلدي

وقمت في كل مرة بأخذ drnt ملفه من المجلد

أضيفه الي Flodernames

عن طريق استعمال دالة strcat

ولمعرفة اسم الملف الذي وصل اليه الـ `read`

فمنهناك محضو اسمه `d_name`

من البنية `dirent`

الكل واضح في الصورة:

```
main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dirent.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    struct dirent *drnt;
    DIR *dir;
    char recentFolder[]="C:\\Users\\amazza\\AppData\\Roaming\\Microsoft\\Windows\\Recent";
    dir=opendir(recentFolder);

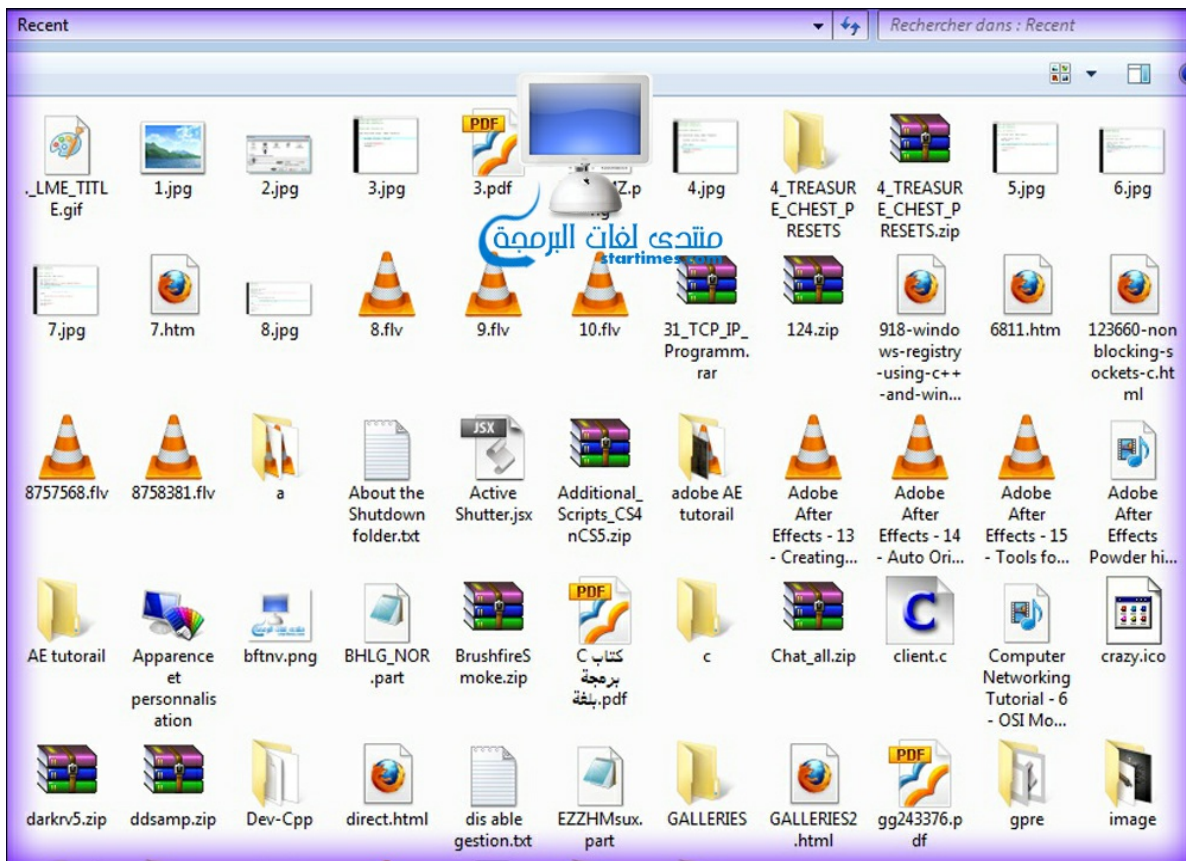
    if(dir!=NULL)
    {
        while((drnt=readdir(dir))!=NULL)
        {
            char Flodernames[2000]="C:\\Users\\amazza\\AppData\\Roaming\\Microsoft\\Windows\\Recent\\";
            strcat(Flodernames,drnt->d_name);

        }
    }
    else
    {
        puts("oOhps:your opening Failed");
    }
    closedir(dir);

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```



وهذه صورة من المجلد قبل أي عمل عليه:



تم نقوه بحدف الملفات الوجودية فيه عن طريق الدالة `remove` التي تأخذ با رامتر واحد وهو مسار الملف ومسار الملف حداثه في `Flodernames`

تم نقوه بطباعة اسم ومسار الملف المحدوف

كما في الصورة:

```
[*] main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#include <dirent.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    struct dirent *drnt;
    DIR *dir;
    char recentFolder[]="C:\\Users\\amazza\\AppData\\Roaming\\Microsoft\\Windows\\Recent";
    dir=opendir(recentFolder);

    if(dir!=NULL)
    {
        while((drnt=readdir(dir))!=NULL)
        {
            char Flodernames[2000]="C:\\Users\\amazza\\AppData\\Roaming\\Microsoft\\Windows\\Recent\\";
            strcat(Flodernames,drnt->d_name);
            remove(Flodernames);
            printf("%s Removed\n",Flodernames);
        }
    }
    else
    {
        puts("oOhs:your opening Failed");
    }
    closedir(dir);

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

ملاحظة:

في اولا مرة تقوم باستخدام d_name

فان اسم الملف الذي ستجد هو . وتاني استخدام هو

: تم اسماء الملفات الحقيقية



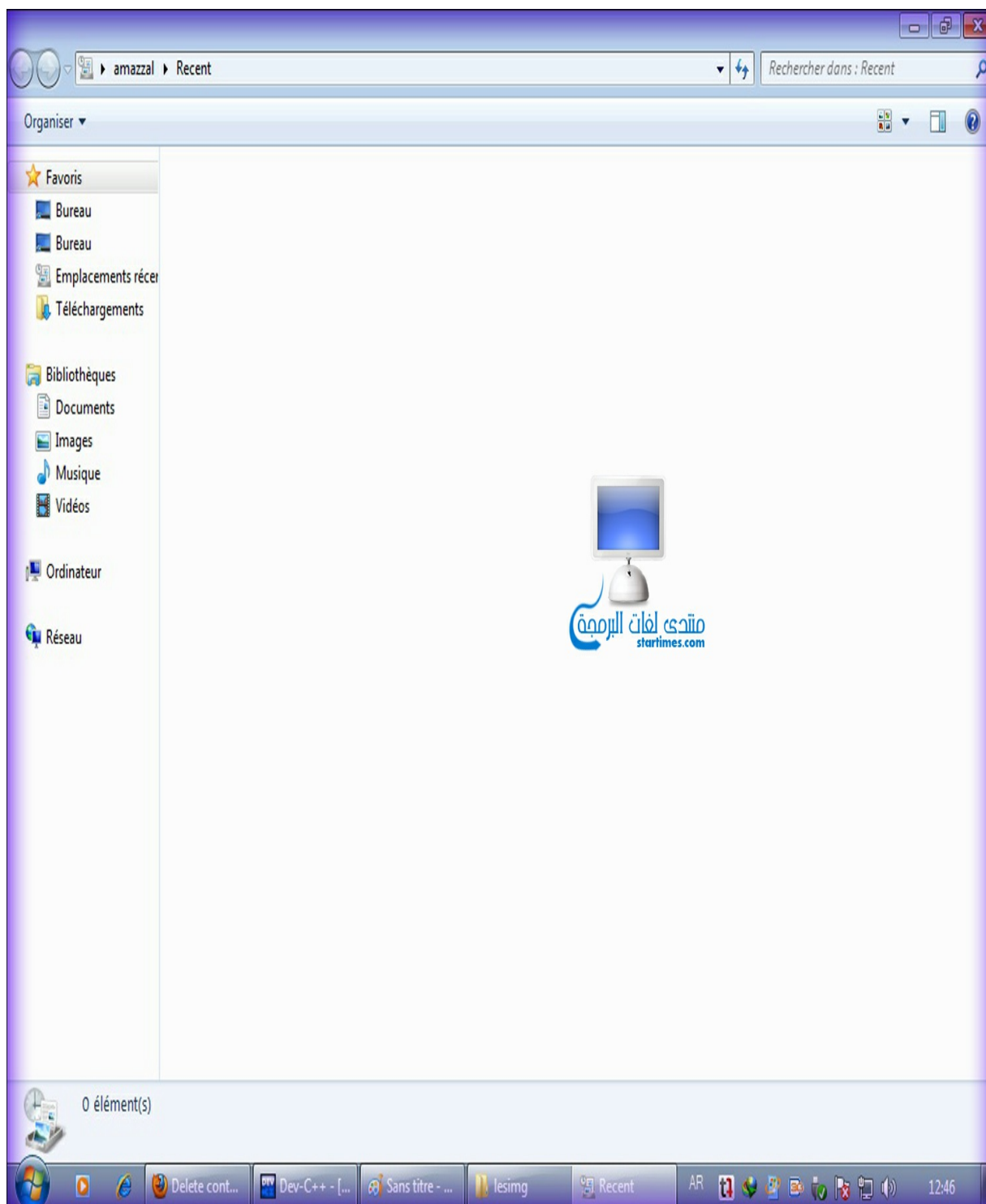
محدث تشغيل البرنامج

النتيجة:

```
main.c |
#include
#include
#include
int main()
{
    struct DIR
    {
        char path[1024];
        char filename[1024];
        char fullpath[1024];
    };
    if (argc < 2)
    {
        printf("Usage: %s <path>\n", argv[0]);
        return 1;
    }
    else
    {
        puts("oOops:your opening Failed");
    }
    closedir(dir);
    system("PAUSE");
}
```



وعند الدخول الي المجلد نجد أن الملفات طارت هـ



والذي منا أكون قد أنصبت هذا الدرس المفيد

وأتمنى أن ينال إعجابكم

ويفيدكم

ولتحميل الكود سورس والبرنامج من هنا:



ولتحميل الكتاب من هنا:



©«-»-» © شرح برمجة برنامج حذف ملفات أي مجلد لغة السي ©«-»-» ©

إذهب الى منتدى:

-- إختيار منتدى من القائمة



طباعة



موضوع جديد



أضف رد

لغات البرمجة

