

شرح دوال الملف Header.h

الدالة:

1

`drawMichna9aFrame();`

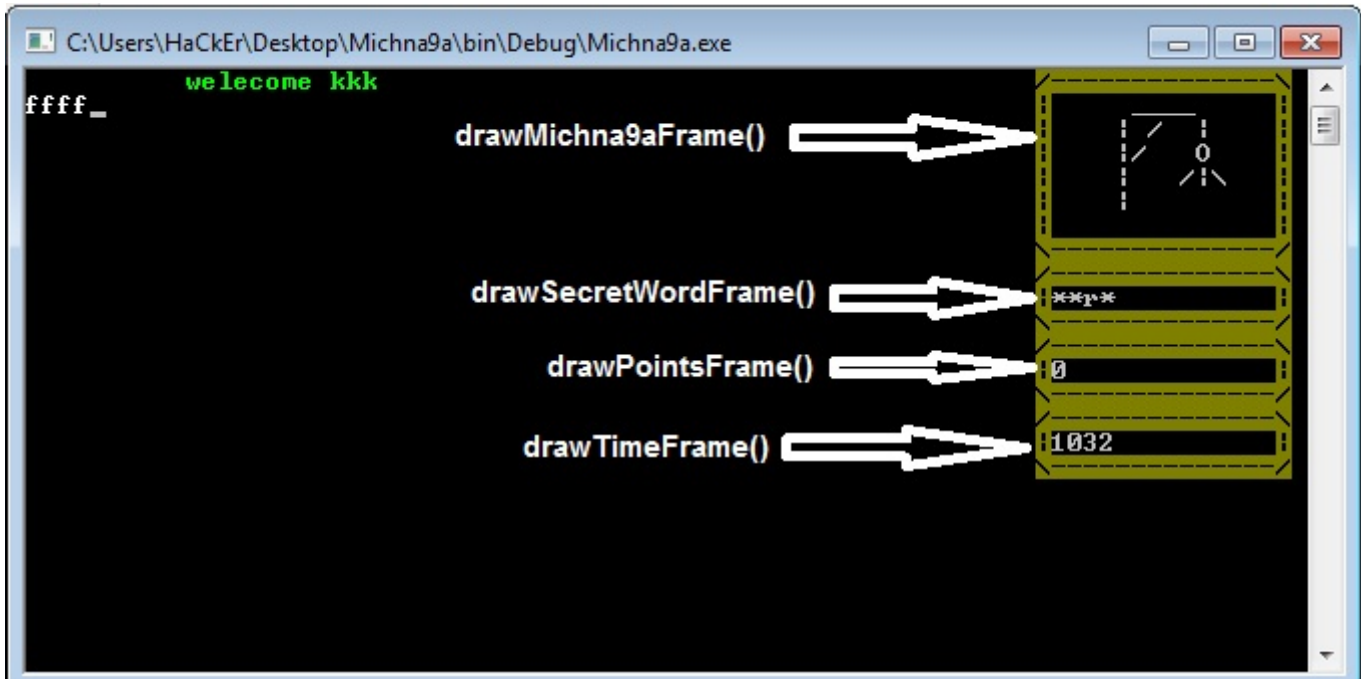
عمل هذه الدالة هو رسم الأيطار الذي تحتوي عليه المشنقة.

`drawmichna9a();`

عمل هذه الدالة هو رسم المشنقة داخل اطارها والبر-امتري size يمثل الي كم من جزء قسمت المشنقة في كل مرة يرسم جزء والمشنقة بالطبع سوف تكون مقسمة علي عدد محاولات التي يتوفر عليها المستخدم وهذه الدالة تقوم باستعمال بعض المتغيرات الخارجية.

`drawSecretWordFrame();`

عمل هذه الدالة هو رسم اطار للكلمة السرية المكان الذي سوف تظهر عليه الكلمة السرية. وجميع دوال رسم الأيظارات سوف تجدها هنا:



`printSecretWord(char *t)`

هذه الدالة تقوم بكتابة الكلمة السرية في ايطارها الخاص علي شكل نجوم حيث البرماتري الوحيد لها هو يحتوي علي كلمة الماسك.

`setpoint(int point)`

هذه الدالة تقوم بوضع نقضة المستخدم في الأيطار الخاص بالنقط والبرمتر هو النقط.

`settime(int time)`

هذه الدالة تقوم بكتابة الوقت الذي استغرقه المستخدم في الأيطار الخاص بالوقت وهذه الدالة تتم استدعائها من طرف دالة أخرى باستعمال الترييد. والوقت يتم وضعه علي شكل برماتري.

setchrinsecretword(char t,int pointer)

هذه الدالة تقوم بوضع الحرف الصحيح الذي أدخله المستخدم بدل النجمة الحرف يتم وضعه في الذاكرة الأولى والأزاحة يتم وضعها في الذاكرة الثانية يعني إزاحة المؤشر الذي يحتوي عليه الحرف في المصفوفة وفي الشاشة على شكل نجمة

DWORD WINAPI settimeth(int y)

هذه عبارة عن دالة مساعدة للدالة

settime(int time)

وهذه هي الدالة التي يستدعيها الترييد. والبرامتر لا يهم في الحقيق

checkword(char *l,int L)

لم أستعملها في البرنامج نسيت أن أحذفها فقط هذه الدالة ننحقق أن كان جميع الكلة عبارة عن نجوم

guesnum(int from,int to)

..بالطبع ستعرفها وقد وضعت درس عليها قانون أرخميدس الي ما لا ذلك

تقوم بتخمين رقم يكون محصور بين العددين

From & to

وهذه كل الدوال التي استخدمتها وأرجو أن تفهمهم وتستفيد من الكود وفي الحقيقة استفدت الكثير من هذه المحاولة كل دوال الرسم التي استعملته لم أكن أعرفها