

Structure

الدرس ده هانشرح حاجة اسمها استركتشر

انت لو عايز تعرف مجموعة من الارقام مثلا هاتعرفهم انتجر او فلوت عادي

ولو هم عددهم كبير هاتعرف اراي فيه مجموعة قيم بس ايه بقي .. لازم يبقوا من نفس النوع

مينفعش اجي اقول ان نص الاراي انتجر ونصها كركتر .. طب مش ساعات ببقى محتاج حاجة فيها اعرف فيها كذا نوع

يعني تخيل مثلا اني بقلك فاربيال يعبر عن انسان مش رقم .. اختار بقي الداتا تايب اللي تناسب ده

سترينج .. ده هابشيل اسمه بس .. طيب فلوت ده هابشيل عمره بس

طب اراي عشان يشيل كذا حاجة ... ماشي بس لازم نفس النوع .. يعني مش هاعرف اخزن الاسم والسن وباقي الحاجات

طيب ايه الحل؟؟

الاستركتشر بقي ... ده عبارة عن انك اكنك بتعرف داتا تايب جديدة في السي بلس بلس

وبتبقى عبارة عن مجموعة من الفاربيال جواها من داتا تايب مختلف عادي مفيش مشكلة

يعني ينفع اخلي الانسان ده اللي كنت مختار فيه اخليه هو اصلا داتا تايب بس جواها كذا داتا تايب مختلف

ازاي هاعمل الكلام ده

بعرف الاستركتشر بالطريقة دي

```
struct structurname
```

```
{
```

```
data members;
```

```
};
```

struct بكتب

student وبعده اسمه وليكن مثلا هاسميه

وبكد كدة الداتا ميمبير

اللي هم الداتا تايب المتخلفة اللي هاعرفها جواه

مثال بقي

```
struct student
```

```
{
```

```
string name ;
```

```
float grade ;
```

```
int id;
```

```
};
```

انا كدة عرفت ستر كشر جديد اكنه داتا تايب جديد

studentاسمه

وفيه 3 فاريبال من داتا تايب مختلفة عادي

في المين بقي هاستخدمه ازاي

عادي مش قولنا هو اصلا داتا تايب

وانا لو عايز اعرف فاريبال جديد من النوع انتجر مثلا هاعمل ايه

```
data type var name;
```

```
int x;
```

مش كدة

هنا برده نفس النظام مش اتفقنا ان الاستر كشر اكنه داتا تايب انا اللي عامله

يبقي اعرفه كدة عادي

```
student s ;
```

هنا عرفت زي فاريبال جديد من النوع

```
student
```

بس هنا بقي مش هانسمسيه فاريبال هانغير اسمه بس

هايبقي اوبجكت

```
object
```

يعني حاجة واحدة من الحاجة العامة اللي هي

student

انا كدة عرفت طالب من الطلاب

فخذت اوبكت يعني خدت طالب من الطلاب وبشتغل عليه

والطالب ده ليه الداتا ميمبر اللي موجودة في تعريف

الstudent

طب استخدمها ازاي اوانادي عليها ازاي

عشان استخدمها هاستخدم حاجة اسمها دوت

.

احي اقول كدة

```
s.name = "Ibrahim";
```

```
s.id=20060044;
```

طيب برنامج صغير يوضح الكلام ده

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
struct student
```

```
{
```

```
char name[20];
```

```
float grade;
```

```
};
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
student s ;
```

```
cout<<"enter name of student";
```

```
cin.get(s.name , 20 );
```

```
cout<<"enter the grade of student";
```

```
cin>>s.grade;
```

```
cout << "Student " << s.name<<" grade is "<<s.grade;

system("pause");

return 0;

}
```

ده هو الاستركشور وبكدة نكون فهمنا ايه الاستركشور واهميته ايه

وده كان الغرض من الشرح ده

send any questions to :

smile4ever_1989@yahoo.com

Made by

Ibrahim Azmy